



ZONA DE ABASTECIMIENTO DE GUINEA

Núcleos de población incluidos en la ZA

POBLACION	PROVINCIA	MUNICIPIO	ENTIDAD COLECTIVA	ENTIDAD SINGULAR	NUCLEO
Guinea	01	055	00	11	00

Trazabilidad del Abastecimiento Aguas Arriba

1 - **RED DE DISTRIBUCIÓN** RED DE GUINEA

1.1 - **DEPOSITO** :DEPÓSITO DE GUINEA(GUINEA)

1.1.1 - **CAPTACIÓN** :MANANTIAL PICOLBEDO(GUINEA)

1.1.2 - **CAPTACIÓN** :SONDEO GUINEA(GUINEA)

FLUJO DEL AGUA ó ZA GUINEA

CAPTACION

SONDEO DE GUINEA

CAPTACION

MANANTIAL DE GUINEA

DEPOSITO

DEPOSITO DE GUINEA

RED DE DISTRIBUCION

RED DE GUINEA

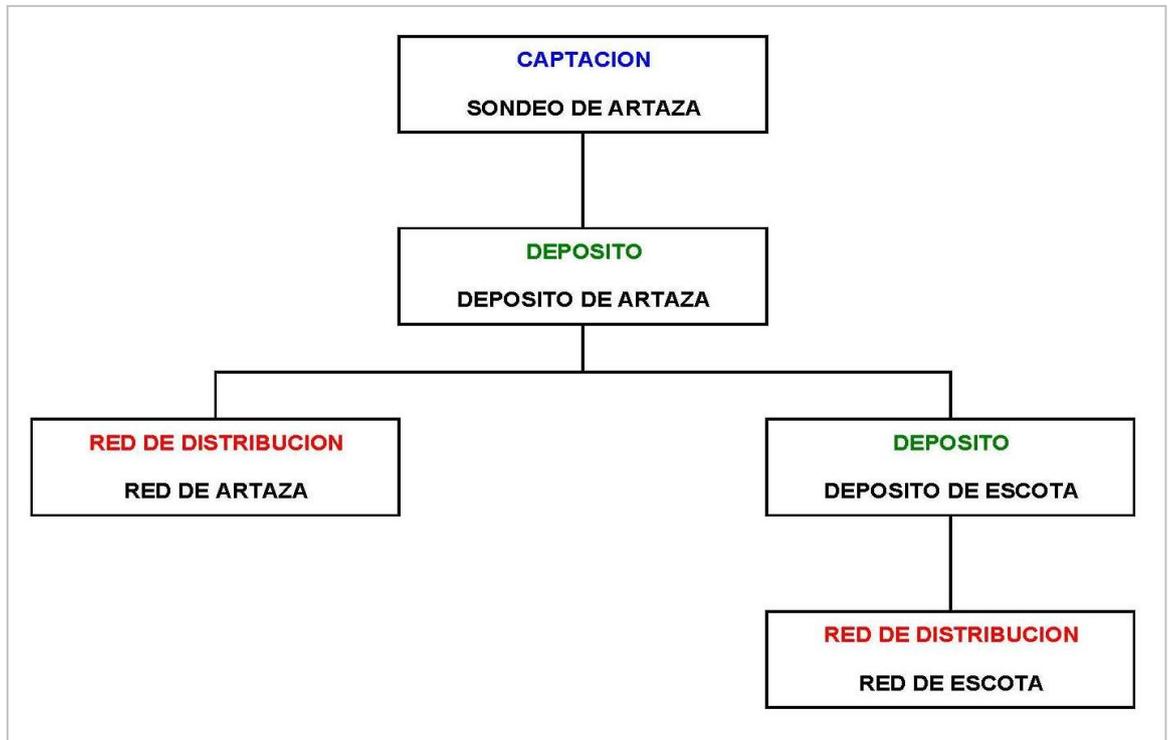


ZONA DE ABASTECIMIENTO DE LACOZMONTE

Núcleos de población incluidos en la ZA

POBLACION	PROVINCIA	MUNICIPIO	ENTIDAD COLECTIVA	ENTIDAD SINGULAR	NUCLEO ó DISEMINADO
Artaza	01	046	00	05	00
Escota	01	046	00	10	00

Esquema de flujo de abastecimiento de la ZA de LACOZMONTE



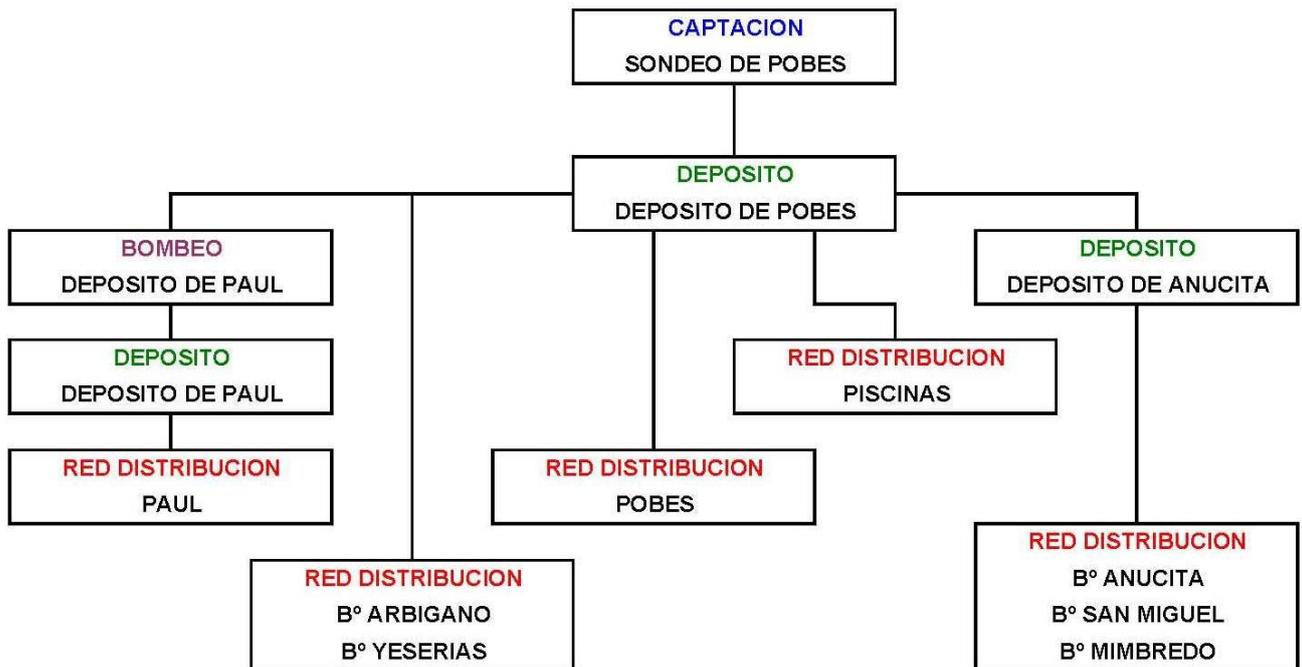


ZA DE ABASTECIMIENTO DE POBES

Núcleos de población incluidos en la ZA

NUCLEO	PROVINCIA	MUNICIPIO	ENTIDAD COLECTIVA	ENTIDAD SINGULAR	NUCLEO ó DISEMINADO
Anúcita	01	046	00	02	00
Arbígano	01	046	00	03	00
Paúl	01	046	00	18	00
Pobes	01	046	00	19	00

Esquema de flujo de abastecimiento de la ZA de POBES



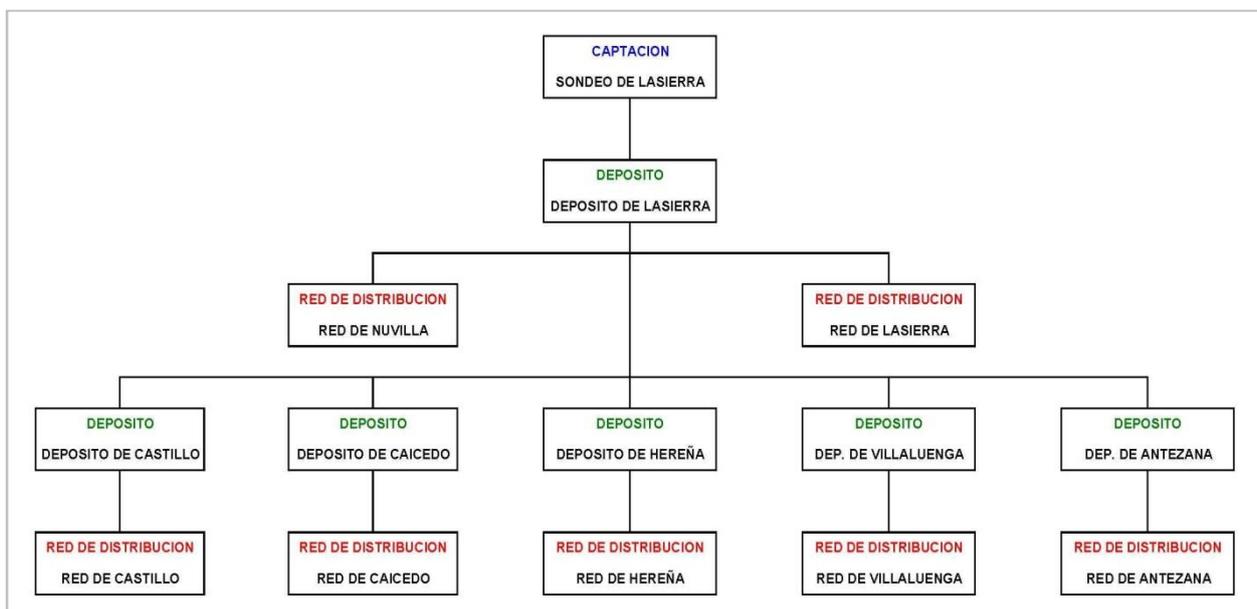


ZA DE ABASTECIMIENTO DE LASIERRA

Núcleos de población incluidos en la ZA

POBLACION	PROVINCIA	MUNICIPIO	ENTIDAD COLECTIVA	ENTIDAD SINGULAR	NUCLEO ó DISEMINADO
Antezana de la Ribera	01	046	00	01	00
Caicedo-Sopeña	01	046	00	08	00
Castillo-Sopeña	01	046	00	09	00
Hereña	01	046	00	11	00
Lasierra	01	046	00	12	00
Nuvilla	01	046	00	16	00
Villaluenga	01	046	00	25	00

Esquema de flujo de abastecimiento de la ZA de LASIERRA





ZA DE ABASTECIMIENTO DE TUYO

Núcleos de población incluidos en la ZA

POBLACION	PROVINCIA	MUNICIPIO	ENTIDAD COLECTIVA	ENTIDAD SINGULAR	NUCLEO ó DISEMINADO
Igay	01	047	00	01	00
Leciñana de la Oca	01	046	00	13	00
Manzanos	01	047	00	02	00
Mellede	01	047	00	03	00
Quintanilla de la Ribera	01	047	00	04	00
San Miguel	01	046	00	20	00
Tuyo	01	046	00	22	00
Villabezana	01	046	00	24	00

Esquema de flujo de abastecimiento de la ZA de TUYO

